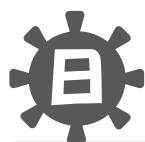


# 10月のカレンダー

※基本的に日曜・祝日以外は活動があります。  
(緊急時の対応は参加の手引きを参照してください)



|                               | 日   | 月   | 火  | 水   | 木  | 金  | 土                      |
|-------------------------------|---|---|--|---|--|--|------------------------|
|                               |   |   | <b>1</b><br>とびだす<br>おぼけカフェ<br>15:00~16:30<br>申込制 無料<br>校庭      | <b>2</b><br>楽々ドッジ<br>15:00~16:00<br>体育館               | <b>3</b><br>とびだす<br>おぼけカフェ<br>15:00~16:30<br>申込制 無料<br>体育館 | <b>4</b><br>闘魂ドッジ<br>15:00~16:30<br>体育館                              | <b>5</b><br>おいがみ<br>中庭 |
| <b>6</b><br>キッズクラブは<br>お休みです  | <b>7</b><br>英語de遊ぼう!<br>13:30~14:30<br>校庭 | <b>8</b><br>千利モンサカシ<br>15:00~16:00<br>申込制 無料<br>校庭  | <b>9</b><br>お茶<br>[2年生~6年生]<br>15:00~16:30<br>体育館              | <b>10</b><br>書道 [2年生~]<br>15:00~16:30<br>体育館          | <b>11</b><br>闘魂ドッジ<br>15:00~16:30<br>体育館                   | <b>12</b><br>中庭  |                        |
| <b>13</b><br>キッズクラブは<br>お休みです | <b>14</b><br>キッズクラブは<br>お休みです<br>体育の日     | <b>15</b><br>仮装マント作り<br>15:00~16:30<br>申込制 無料<br>校庭 | <b>16</b><br>仮装マント作り<br>15:00~16:30<br>申込制 無料<br>校庭            | <b>17</b><br>そろばん<br>体育館                              | <b>18</b><br>書道 [1年生]<br>15:00~16:30<br>校庭                 | <b>19</b><br>かぼちゃパン作り<br>12:30~16:30<br>申込制 参加費 150円<br>定員 20人<br>中庭 |                        |
| <b>20</b><br>キッズクラブは<br>お休みです | <b>21</b><br>校庭                           | <b>22</b><br>おいがみ<br>体育館                            | <b>23</b><br>ベ이스ターズが<br>やってくる!<br>15:00~16:30<br>申込制 無料<br>体育館 | <b>24</b><br>お茶 [1年生]<br>15:00~16:30<br>体育館           | <b>25</b><br>闘魂ドッジ<br>15:00~16:30<br>体育館                   | <b>26</b><br>中庭  |                        |
| <b>27</b><br>キッズクラブは<br>お休みです | <b>28</b><br>絵手紙<br>13:30~16:30<br>校庭     | <b>29</b><br>楽々ドッジ<br>15:30~16:30<br>校庭・体育館         | <b>30</b><br>体育館   | <b>31</b><br>ハロウィンナイト<br>15:30~16:30<br>申込制 無料<br>体育館 |  |  |                        |

かつ いっせいげこうじこく まで  
10月の一斉下校時刻は午後 **4:30** です!

今まで通り午後5:00まで無料ですが、  
午後4:30を過ぎると保護者の方のお迎えが必要です。

